

NARAN FANTASY WARS

Espansione per il wargame 3D FANTASY WARRIORS.¹

luglio 2011

Aggiornamento degli Eserciti di Naran

ORSI GIGANTI

Gli elenchi dei seguenti eserciti vengono aggiornati con i profili degli Orsi Giganti e degli Orsi Titani. Possono schierare queste Creature Terribili i seguenti eserciti:

- Nani**
- Nani di Turan, a patto che non schierino carri corazzati.**
- Kelter**
- Foreste Incantate**
- Foreste Maledette**

Creature Terribili

Orso Gigante (*basetta 5 x 5*).

Nome	Qual.	Tipo	For.	Res.	Val.	Cor.	Arm.	Mov.	Sal.	Ter.	Luce	Pun.	Mig.	Min.	Max.
Orso Gigante	Vet.	Fan.	.+5	-4	5	md	z&a	20	6+2F	si	notte	119	-	1	1

Note:

- Segue le regole speciali "Creature Giganti" e "Sfondamento".
- Max 1 ogni 1000 punti esercito.

Orso Titano (*basetta 7,5 x 7 5*).

Nome	Qual.	Tipo	For.	Res.	Val.	Cor.	Arm.	Mov.	Sal.	Ter.	Luce	Pun.	Mig.	Min.	Max.
Orso Titano	Vet.	Fan.	.+7	-6	8	md	z&a	20	6+4F	si	notte	269	-	1	1

Note:

- Segue le regole speciali "Creature Giganti" e "Sfondamento".
- Max 1 ogni 2000 punti esercito.

¹ «Fantasy Warriors» è un marchio registrato della ditta MIRLITON - Tavarnuzze (Firenze).

Orso Gigante da battaglia (basetta 5 x 10).

Nome	Qual.	Tipo	For.	Res.	Val.	Cor.	Arm.	Mov.	Sal.	Ter.	Luce	Pun.	Mig.	Min.	Max.
Orso Gigante	Vet.	Fan.	+5	-4	4	md	z&a	20	6+2F	si	notte	96	-	1	1
Nani	Vet.	Disc.	-	-	1	md	1m	-	no	no	no	9	-	2	3
Kelter	Med.	Trib.	-	-	1	lg	1m	-	no	no	notte	3	-	2	3

Note:

- ❑ L'equipaggio di Nani può essere schierato solo dagli eserciti dei Nani e dei Nani di Turan.
- ❑ L'equipaggio di Kelter può essere schierato solo dall'esercito dei Kelter.
- ❑ Gli eserciti delle Foreste Incantate e Maledette possono schierare solo l'Orso, senza equipaggio.
- ❑ I Nani possono avere in dotazione una balestra, al costo di + 2 punti caduno.
- ❑ I Kelter possono avere in dotazione un arco, al costo di +2 punti caduno, oppure un giavellotto, al costo di +1 punto caduno.
- ❑ Tutto l'equipaggio deve essere armato con le stesse armi.
- ❑ Balestrieri ed Arcieri o Lanciatori di giavellotto possono usare le loro armi da lancio anche quando l'Orso sia ingaggiato in combattimento in corpo a corpo, contro il nemico che sta combattendo con l'Orso.
- ❑ L'Orso segue le regole speciali "Creature Giganti" e "Sfondamento".
- ❑ Max 1 ogni 1000 punti esercito.

Modellini della **PAP0** utilizzabili per queste Creature Giganti:

<http://www.papo-france.com/>



Orso dei Pirenei – codice 50032
– serie "Animali Selvaggi"
utilizzabile come Orso Gigante
su basetta cm. 5 x 10



Grizzly – codice 50005
- serie "Far West"
utilizzabile come Orso Titano
su basetta cm. 7,5 x 7,5