

Gli eserciti fantasy del Mondo di Naran
Espansione non ufficiale per il wargame 3D FANTASY WARRIORS.¹

NANI

VERSIONE 2018

Sommario

| <u>Sezione/Capitolo</u> | <u>pagina</u> |
|---|---------------|
| <u>NANI - ESERCITO BASE</u> | |
| Fanteria | 4 |
| Armi da lancio | 4 |
| Artiglieria | 5 |
| Cavalleria | 5 |
| Personaggi Individuali | 6 |
| ARS ARCANA | 6 |
| <u>NANI – ESERCITO BASE – AGGIORNAMENTI “NARAN”</u> | |
| Fanteria | 7 |
| Armi da lancio | 8 |
| Artiglieria | 8 |
| Cavalleria Volante | 9 |
| Creature Terribili | 9 |
| Personaggi Individuali | 10 |
| ARS ARCANA | 11 |
| REGNI DEI NANI | |
| <u>Personaggi, Creature ed Unità Speciali di Naran</u> | |
| Il Regno del Nörrdheim | 14 |
| La Casata dei principi Drago | 17 |
| I Guardiani dei Valichi | 18 |
| Comunità di Nani Boscaioli e Cacciatori | 20 |
| Clan di Nani Fanatici delle Isole dei Draghi | 23 |
| Il Principato di Turan: i Signori della Priktonite | 25 |

¹ «Fantasy Warriors» è un marchio registrato della ditta MIRLITON - Tavarnuzze (Firenze).

Avvertenza:

Questo Libro degli Eserciti del mondo fantasy Naran è una nostra espansione - **NON ufficiale** - del wargame FANTASY WARRIORS, del quale la proprietà letteraria, con i relativi diritti di copyright appartiene al legittimo proprietario di tale wargame, mentre quelli per la parte innovativa e non ufficiale, delle tabelle degli eserciti e dello scenario del Mondo di Naran, appartengono ai sottoscritti.

Si deve intendere proibita - ai sensi delle vigenti leggi sul diritto d'Autore - l'utilizzo parziale o totale a fini commerciali, o comunque a fini di lucro, del contenuto dei documenti prodotti come espansione del wargame Fantasy Warriors, che vengono forniti gratuitamente od a pagamento dal «Naran Team Torino» attraverso il proprio sito o con altre modalità, nonché la riproduzione, ai medesimi fini, totale o parziale del contenuto del materiale stesso con qualsiasi mezzo meccanico, fotografico od elettronico, se non previo specifico consenso scritto da parte dei sottoscritti Autori nonché, per la parte “ufficiale” del wargame FANTASY WARRIORS, del legittimo proprietario dei diritti sul medesimo.

Dalle informazioni in possesso dei sottoscritti, i diritti sul gioco e sul marchio FANTASY WARRIORS sono detenuti dalla ditta MIRLITON di Stefano GRAZZINI - Tavernuzze (Firenze).

Lo scenario del «MONDO DI NARAN» è una creazione originale di
Sandro & Sergio SQUAROTTI - NARAN TEAM TORINO

NARAN TEAM TORINO

<http://www.naran.it/>

naranteam@gmail.com

NANI

Regole Generali – dal *F.W. Rules Update by Nick Lund*:

- ❑ Gli eserciti dei Nani possono avere un Comando Alleato formato da guerrieri delle seguenti razze: Uomini, Barbari, Elfi Alti, Elfi dei boschi ed Amazzoni.
- ❑ Il Comando Alleato non può superare il resto dell'esercito (come numero di miniature) e deve essere comandato da un Generale Alleato.
- ❑ Il Comando Alleato può essere formato da Unità di guerrieri delle suddette razze.
- ❑ Il Comando Alleato non può avere alcun Personaggio Individuale.
- ❑ Un esercito dei Nani può avere al massimo un talismano al costo di 100 punti.

Regole di Naran Fantasy Wars

Fazione: Bene

Era di riferimento:

- ❑ L'esercito dei Nani può essere utilizzato nella 2^a e 3^a Era dello Scenario di Naran.

Alleati e Mercenari:

- ❑ I Nani possono schierare Comandi Alleati formati con i guerrieri di eserciti della fazione del Bene o dei Neutrali.
- ❑ I Nani possono arruolare dei Comandi Mercenari formati con i guerrieri di eserciti della fazione del Bene o dei Neutrali.
- ❑ I Nani non possono schierare Alleati e/o Mercenari della fazione dei Neutrali che schierino Personaggi, Unità o Creature del Male.
- ❑ Vedere le Regole Speciali degli Alleati e dei Mercenari nel Compendio "*Alleati e Mercenari di Naran*".

Composizione dell'esercito:

- ❑ Gli eserciti dei Nani di Naran devono seguire le regole di composizione dell'esercito descritte nel libro del *Compendio delle Regole di Naran Fantasy Wars*.
- ❑ Riguardo ai Talismani ed altri oggetti magici che questo esercito può schierare: vedere le Regole Speciali della magia inserite nel Compendio "*Ars Arcana di Naran*".

Regole Speciali:

- ❑ Un esercito di Nani potrà schierare fino a 1/4 dei punti esercito per Unità con armi da lancio e/o Artiglieria.

ESERCITI DI FANTASY WARRIORS – VERSIONE NARAN – 2018

FANTERIA

Fanteria (*basetta cm. 2,5 x 2,5*)

| Nome | Qual. | Tipo | For. | Res. | Val. | Cor. | Arm. | Mov. | Sal. | Ter. | Luce | Pun. | Mig. | Min. | Max. |
|-------|-------|-------|------|------|------|-------|------|------|------|------|------|------|---------|------|------|
| Fanti | Vet. | Disc. | - | - | 1 | Ps/Sc | 1m | 10 | No | No | No | 10 | +4Elite | 5 | 20 |
| Fanti | Vet. | Disc. | - | - | 1 | Ps | 2m | 10 | No | No | No | 10 | +4Elite | 5 | 20 |
| Fanti | Vet. | Disc. | - | - | 1 | Ps | Ln | 10 | No | No | No | 9 | +4Elite | 5 | 20 |
| Fanti | Vet. | Disc. | - | - | 1 | Ps | Asta | 10 | No | No | No | 11 | +4Elite | 5 | 20 |

Opzioni:

- Quelli con la lancia potranno avere uno scudo al costo di +1 punto per modello.

Nani Berserkers (*basetta cm. 2,5 x 2,5*)

| Nome | Qual. | Tipo | For. | Res. | Val. | Cor. | Arm. | Mov. | Sal. | Ter. | Luce | Pun. | Mig. | Min. | Max. |
|----------------|-------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|
| Berserker | Vet. | Fan. | - | - | 1 | Lg | 2m | 15 | No | No | No | 19 | - | 5 | 20 |
| sete di sangue | Elite | " | +1 | -1 | 2 | " | " | 20 | 7 | " | " | " | " | " | " |

Regole speciali:

- Unità leggendaria
- Berserkers

ARMI DA LANCIO

Arcieri (*basetta cm. 2,5 x 2,5*).

| Nome | Qual. | Tipo | For. | Res. | Val. | Cor. | Arm. | Mov. | Sal. | Ter. | Luce | Pun. | Mig. | Min. | Max. |
|---------|-------|-------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|---------|------|------|
| Arcieri | Vet | Disc. | - | - | 1 | Md | A/1m | 12,5 | No | No | No | 11 | +4Elite | 5 | 20 |

Note:

- ogni Unità di Arcieri schierata in Esplorazione dà un bonus di +1 al tiro per l'esplorazione.

Balestrieri (*basetta cm. 2,5 x 2,5*).

| Nome | Qual. | Tipo | For. | Res. | Val. | Cor. | Arm. | Mov. | Sal. | Ter. | Luce | Pun. | Mig. | Min. | Max. |
|-------------|-------|-------|------|------|------|------|--------|------|------|------|------|------|---------|------|------|
| Balestrieri | Vet. | Disc. | - | - | 1 | Md | Bal/1m | 12,5 | No | No | No | 11 | +4Elite | 5 | 20 |

Archibugieri (*basetta cm. 2,5 x 2,5*).

| Nome | Qual. | Tipo | For. | Res. | Val. | Cor. | Arm. | Mov. | Sal. | Ter. | Luce | Pun. | Mig. | Min. | Max. |
|---------|-------|-------|------|------|------|------|---------|------|------|------|------|------|---------|------|------|
| Archib. | Vet | Disc. | - | - | 1 | Md | Arch/1m | 12,5 | No | No | No | 10 | +4Elite | 5 | 20 |

Opzioni:

- Possono essere equipaggiati di un pavese al costo di +5 punti a modello, in tal caso andranno montati su basetta 2,5 x 5 cm.

Note:

- Questa Unità può essere schierata solo in eserciti dei Nani della 3^a Era dello Scenario di Naran.
- Il profilo degli Archibugieri è stato pubblicato sul n. 11 di WARRIOR (Nov./Dec. 1994).

ESERCITI DI FANTASY WARRIORS – VERSIONE NARAN – 2018

ARTIGLIERIA

Tutte le Unità di questa sezione seguono le regole dell'Artiglieria (vedere Compendio delle Regole)

Balestra pesante (*basetta cm. 2,5 x 5*)

| Nome | Qual. | Tipo | For. | Res. | Val. | Cor. | Arm. | Mov. | Sal. | Ter. | Luce | Pun. | Mig. | Min. | Max. |
|-------------|-------|-------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|
| Balestra p. | - | - | +2 | - | 3 | - | Bal | - | 7 | No | - | 29 | - | 1 | 2 |
| Servente | Vet. | Disc. | - | - | 1 | Md | 1m | 12,5 | No | No | No | 8 | - | 2 | 3 |

Cannone pesante (*basetta 7.5 x 10 cm*).

| Nome | Qual. | Tipo | For. | Res. | Val. | Cor. | Arm. | Mov. | Sal. | Ter. | Luce | Pun. | Mig. | Min. | Max. |
|----------|-------|-------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|
| Cannone | - | - | +7 | - | 8 | - | Arch | - | 6 | No | - | 116 | - | 1 | 1 |
| Serventi | Vet. | Disc. | - | - | 1 | Md | 1m | 12,5 | No | No | No | 8 | - | 4 | 10 |

Note:

- Per le regole d'impiego si veda la Sezione Artiglieria del Compendio di Naran (cannone pesante).

CAVALLERIA

Guerrieri su orso (*basetta cm. 2,5 x 5*).

| Nome | Qual. | Tipo | For. | Res. | Val. | Cor. | Arm. | Mov. | Sal. | Ter. | Luce | Pun. | Mig. | Min. | Max. |
|--------------------|-------|------|------|------|------|-------|------|------|------|------|------|------|---------|------|------|
| Guerrieri con orso | Vet. | Disc | - | - | 1 | Ps/Sc | 2m | 17,5 | 7 | No | No | 18 | +8Elite | 3 | 10 |
| | " | " | +2 | -1 | 2 | " | z&a | " | " | " | " | " | " | " | " |

Note:

- i Guerrieri su orso possono utilizzare lo scudo solo nei confronti delle armi da tiro.

Lancieri/Balestrieri su orso (*basetta cm. 2,5 x 5*)

| Nome | Qual. | Tipo | For. | Res. | Val. | Cor. | Arm. | Mov. | Sal. | Ter. | Luce | Pun. | Mig. | Min. | Max. |
|-------------------|-------|-------|------|------|------|-------|--------|------|------|------|------|------|---------|------|------|
| Lancieri con orso | Vet. | Disc. | - | - | 1 | Ps/Sc | Bal/LC | 17,5 | 7 | No | No | 21 | +8Elite | 3 | 10 |
| | " | " | +2 | -1 | 2 | " | z&a | " | " | " | " | " | " | " | " |

Note:

- i Lancieri su orso sono armati di “Lancia da Carica”.
- Quando usano la balestra non possono proteggersi con lo scudo.

ESERCITI DI FANTASY WARRIORS – VERSIONE NARAN – 2018

PERSONAGGI INDIVIDUALI

Condottieri e Generali *(basetta: a piedi cm 2,5 x 2,5 - su orso cm. 2,5 x 5)*

| Nome | Qual. | Tipo | For. | Res. | Val. | Cor. | Arm. | Mov. | Sal. | Ter. | Luce | Pun. | Mig. | Min. | Max. |
|---------|-------|-------|------|------|------|-------|------|------|------|------|------|-------|------|------|------|
| a piedi | Elite | Disc. | +1 | - | 2 | Ps/Sc | 1m | 10 | 7 | No | No | 30+VC | - | - | - |
| su orso | Elite | Disc. | +2 | -1 | 4 | Ps/Sc | 1m | 17,5 | 6 | No | No | 46+VC | - | - | - |

Personaggi Individuali

(basetta: a piedi cm 2,5 x 2,5 - su orso cm. 2,5 x 5 - su pipistrello cm 7,5 x 5)

| Nome | Qual. | Tipo | For. | Res. | Val. | Cor. | Arm. | Mov. | Sal. | Ter. | Luce | Pun. | Mig. | Min. | Max. |
|----------------|-------|-------|------|------|------|-------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|
| Eroe | Elite | Disc. | +1 | -1 | 5 | Ps/Sc | 1m | 10 | 7+1F | No | No | 90 | - | - | - |
| su orso | Elite | Disc. | +2 | -2 | 8 | Ps/Sc | 1m | 17,5 | 6+2F | No | No | 155 | - | - | - |
| su pipistrello | Elite | Disc. | +2 | -2 | 9 | Md | Ln | 35 | 6+2F | No | No | 284 | - | - | - |
| Portaordini | Vet. | Disc. | - | - | 1 | Lg | 1m | 30 | 7 | No | No | 45 | - | - | - |
| Esploratore | Elite | Disc. | - | - | 1 | Md | 1m | 12,5 | 7 | No | No | 70 | - | - | - |
| Araldo | Elite | Disc. | - | - | 1 | Ps/Sc | 1m | 10 | 7 | No | No | 47 | - | - | - |
| Portabandiera | Elite | Disc. | - | - | 1 | Ps/Sc | 1m | 10 | 7 | No | No | 57 | - | - | - |

Regole speciali:

- Sfondamento (solo Eroi)
- Volante (Solo Eroe su pipistrello)

Note:

- Araldi e Portabandiera devono stare a non più di 10 cm di distanza dal loro Generale o Condottiero.
- Il profilo dell'Eroe su pipistrello gigante è stato pubblicato sul n. 6 di WARRIOR (Nov./Dec. 1993).

ARS ARCANA

Personaggi Arcani *(basetta cm 2,5 x 2,5)*

| Nome | Qual. | Tipo | For. | Res. | Val. | Cor. | Arm. | Mov. | Sal. | Ter. | Luce | Pun. | Mig. | Min. | Max. |
|-----------|-------|-------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|
| Mago | Vet. | Disc. | - | - | 1 | Lg | 1m | 17,5 | 7 | No | No | 12+M | - | - | - |
| Sacerdote | Vet. | Disc. | - | - | 1 | Lg | 1m | 17,5 | 7 | No | No | 87 | - | - | - |
| Indovino | Vet. | Disc. | - | - | 1 | Ns | 1m | 17,5 | 7 | No | No | 56 | - | - | - |

* * *