

# ARS ARCANA Vol. 2

## Sommario

Sezione/Capitolo pagina

---

### ARS ARCANA: CATEGORIE MAGICHE DI NARAN

#### MAGIA DEL BENE

##### Incantesimi Speciali della Magia Bianca

— Annullamento del potere magico	7
— Aurora Boreale	7
— Bagliore di Ra	8
— Invocazione del Dio del Sole	8
— Riunione dei Fedeli	9
— Santa Guardia	9
— Scudo Arcano	10
— Sonno Ipnotico	10
— Volo dell'Angelo	11
— Volontà Granitica	11

##### Oggetti Magici Speciali

— Amuleto del Coraggio	12
— Anello di Protezione	12
— Corona di Alloro	12
— Collana di Iside	12
— Calzature Magiche	13
— Cavalcature Magiche	13
— Marchio Divino	13
— Gemma dei Re	13

##### Pozioni Magiche Speciali

— Mele d'Oro degli Dei	14
------------------------	----

#### MAGIA DEL MALE

##### Incantesimi Speciali della Magia Nera

— Appropriazione del potere magico	15
— Cenere Sepolcrare	15
— Corrosione della materia	16
— Eclissi di Sole	16
— Egida demoniaca	16
— Armatura di ossa	17
— Fiamme Infernali	17
— Morso del Vampiro	17
— Pioggia di sangue	18
— Venti infernali	18
— Nube Pestilenziale	18

**MAGIA DEL MALE** *(segue da pagina precedente) :***Armi ed Armature Magiche e Speciali**

— Arco Demoniaco e Frecce Serpente	19
— Bastone del teschio sogghignate	19
— Frusta Demoniacca	19
— Lance dei Monti dei Draghi	19
— Lama Divoratrice di anime e Mannaia del Fato	19
— Spada demoniaca	19
— Mannaia del Boia	19
— Armatura Nera	19
— Usbergo Cremisi di scaglie di drago	19

**Altri Oggetti Magici Speciali**

— Amuleto Cremisi	20
— Marchio Demoniacco	20
— Mantello di Mefistofele	20

**MAGIA SCIAMANICA****Incantesimi Speciali della Magia Sciamanica**

— Aspetto Terrificante	21
— Forza Erculea	21
— Incantesimo del Camaleonte	22
— Muro di nebbia	22
— Risvegliare la Bestia	23
— Sabbie Mobili	23

**Armi e Oggetti Magici Speciali**

— Amuleto del coraggio	24
— Collana di protezione	24
— Pitture di Guerra - Tatuaggi esoterici	24
— Maschere da battaglia	24
— Bracciale di Serpenti	24

**Pozioni Magiche Speciali degli Sciamani**

— Pozione Magica delle Sciamane	25
— Sangue del Massacro	25
— Intruglio	27

**MAGIA DELLE FORESTE**

— Fanteria	27
<b>Incantesimi Speciali dei Druidi e delle Wiccan</b>	
— Corteccia d'albero	27
— Richiamo della Foresta	28
<b>Armi ed Oggetti Magici Speciali</b>	
— Arco dei boschi	28
— Strumento Musicale Magico	28
— Bastone dei Druidi	28
— Collana o corona di foglie sacre	28
— Rametto di vischio	29
— Falchetto d'oro (Amuleto)	29
<b>Pozioni Magiche Speciali dei Druidi</b>	
— Pozione Magica dei Druidi delle foreste	29
— Acqua dei boschi	30

**MAGIA ELEMENTALE****Oggetti Magici dei Maghi con i Poteri degli Elementali**

— Le Gemme Elementali	31
— Collana di Gemma Elementale	31

**Magia Elementale dell'Acqua**

— Creature Terribili	32
<b>Incantesimi Speciali della Magia Element.dell'Acqua</b>	
— Transitare sull'acqua	33
— Muri d'acqua	33

**Magia Elementare dell'Aria**

— Creature Terribili	34
<b>Incantesimi Speciali della Magia Element.dell'Aria</b>	
— Tromba d'aria	35
— Condizionare il tempo meteorologico	36

**Magia Elementare del Fuoco**

— Creature Terribili	37
<b>Incantesimi Speciali della Magia Element.del Fuoco</b>	
— Globo di fuoco	38
— Pioggia di fiamme	38

**Magia Elementare della Terra**

— Creature Terribili	39
<b>Incantesimi Speciali della Magia Element.della Terra</b>	
— Incantesimo delle rocce rotolanti	40
— Pietrificare	41