

ARS ARCANA Vol. 3

Sommario

Sezione/Capitolo	pagina
TALISMANI.	
Regolamento di Fantasy Warriors.	5
LO STENDARDO DELL'ESERCITO.	
Regole.	5
Ammainare uno Stendardo.	6
Abbattere la Stendardo dell'Esercito.	6
Alfiere Sacro.	7
Guardia d'Onore di scorta.	7
Miniature e basette per gli Stendardi dell'Esercito.	8
PERSONAGGI ADORATI.	
Regole di Fantasy Warriors.	9
Aggiunte per la versione "Naran".	9
Regole Speciali per i Condottieri ed i Generali.	9
Guardia del Corpo del Personaggio Adorato.	9
OGGETTI SACRI: AMULETI E TALISMANI.	
Regole di Fantasy Warriors.	11
Aggiunte per la versione "Naran".	11
AMULETI.	
Regole.	11
Amuleto Sacro e Demoniaco.	11
Sottrarre un Amuleto al nemico.	12
TALISMANI.	
TALISMANO MOBILE.	
Regole.	12
Sottrarre un Talismano al nemico.	13
Portatori.	13
Talismano Sacro e Demoniaco.	14
STATUA O EDIFICIO TALISMANO: TALISMANO INAMOVIBILE.	
Regole.	15
Schieramento del Talismano Inamovibile.	16
I Guardiani.	16
Limitazioni.	17
Profanazione e Conquista del Talismano Inamovibile.	17
Sottrarre un Talismano Inamovibile al nemico.	17
Riconquista del Talismano.	18