

COMPENDIO DELLE REGOLE DI NARAN FANTASY WARS

VERSIONE 2018

Sommaro Volume II

| Sezione/Capitolo | pagina |
|--|--------|
| NUOVE REGOLE DEL NARAN TEAM TORINO | |
| 1. Regole di composizione dell'esercito | 5 |
| – Ferite | 8 |
| 2. Personaggi Individuali | 9 |
| – Nuove Regole | 9 |
| – Nuove Regole per alcuni Personaggi Individuali | 12 |
| – Nuovi Personaggi Individuali | |
| – Condottiero Eroico | 14 |
| – Combattente Speciale | 14 |
| 3. Abilità Speciali | |
| 1) Arcieri a cavallo | 15 |
| 2) Berserker | 15 |
| 3) Carri da guerra | 15 |
| 4) Furtivi | 16 |
| 5) Profilo Speciale 1° Round | 17 |
| 6) Transitare l'Intransitabile | 17 |
| 7) Muro di Scudi | 17 |
| 8) Tiro a parabola | 17 |
| 9) Sfondamento | 18 |
| 10) Unità Leggendarie | 18 |
| 11) Arti Marziali | 18 |
| 4. Creature | |
| 1) Creature Cavalcate | 19 |
| 2) Creature Giganti | 20 |
| 3) Branchi di Creature | 22 |
| 5. Regole per i Volanti | 23 |
| 6. Boschi & Foreste | 25 |
| 7. Riserve e Rinforzi | 26 |
| 8. Armi Speciali | |
| – Armi da Corpo a Corpo | 31 |
| – Armi da lancio | 32 |
| 9. Artiglieria | 35 |
| 10. Nuove Regole Speciali per l'Esercito dei Non-Morti e Vampiri | 43 |