

NARAN FUTURE WARS

Scenario Star Wars

ESERCITO DEI CLONI

Fazione:

- Bene (Jedi - Repubblica)
- oppure
- Male (Sith - Lato Oscuro - Impero)

Regole di composizione dell'esercito

- Un esercito dei Cloni dovrà avere almeno un Comando ogni 1000 punti esercito.
- Un esercito dei Cloni potrà avere al massimo due Esploratori.

Abilità Tattiche

Un esercito dei Cloni potrà usare le seguenti abilità tattiche:

- Artiglieria di supporto
- Bombardamento orbitale
- Supporto aereo ravvicinato

Regole Speciali

Arma su affusto.

- Le Unità di Armi Pesanti di questo esercito utilizzano questo tipo di armi, che sono piuttosto pesanti e ingombranti e richiedono di essere montate su speciali affusti, che a volte sono dotati di ruote per agevolare il loro spostamento.
- Queste armi richiederanno sempre due Serventi per essere utilizzate, entrambi i Serventi non potranno usare altre armi mentre utilizzano quella alla quale sono stati assegnati.
- La presenza di un'arma di questo tipo riduce il Mov dell'Unità in cui è schierata di 5 cm.

Truppe di Base

Cloni Soldati (*basetta cm. 2,5*)

Nome	Qual.	Tipo	For.	Res.	Val.	Cor.	Arm.	Mov.	Sal.	Ter.	Luce	Pun.	Mig.	Min.	Max.
Clone	Vet.	Disc.	.+1	-	1	ps	c&p	15	no	no	no	13	-	5	20

Tipo:

- Fanteria.

Armamento:

- Devono essere armati con arma laser (pistola o fucile) al costo previsto nell'Arsenale generale.

Composizione Unità:

- ◆ Standard.

Note:

- Possono avere i seguenti equipaggiamenti dalla sezione equipaggiamenti generali: dispositivo di puntamento, granate stordenti, fumogene e dirompenti, protezione NBC.

Cloni Veterani della 95^a Legione (*basetta cm. 2,5*)

Nome	Qual.	Tipo	For.	Res.	Val.	Cor.	Arm.	Mov.	Sal.	Ter.	Luce	Pun.	Mig.	Min.	Max.
Clone	Elite	Disc.	.+1	-	1	ps	c&p	15	no	no	no	17	-	5	10

Tipo:

- Fanteria.

Armamento:

- Devono essere armati con arma laser (pistola o fucile) al costo previsto nell'Arsenale generale.

Composizione Unità:

- ◆ Standard.

Note:

- Possono avere i seguenti equipaggiamenti dalla sezione equipaggiamenti generali: dispositivo di puntamento, granate stordenti, fumogene e dirompenti, protezione NBC.

Truppe Specializzate

Cloni Commandos *(basetta cm. 2,5)*

Nome	Qual.	Tipo	For.	Res.	Val.	Cor.	Arm.	Mov.	Sal.	Ter.	Luce	Pun.	Mig.	Min.	Max.
Clone	Vet.	Disc.	.+1	-	1	med.	c&p	15	no	no	no	14	-	5	10

Tipo:

- Fanteria.

Armamento:

- Devono essere armati con arma laser (pistola o fucile) al costo previsto nell'Arsenale generale.

Composizione Unità:

- ◆ Standard.

Regole Speciali:

- ◆ Dietro le linee nemiche
- ◆ Transitare l'intransitabile

Note:

- Possono avere i seguenti equipaggiamenti dalla sezione equipaggiamenti generali: dispositivo di puntamento, granate stordenti, fumogene e dirompenti, protezione NBC.

Squadre di Supporto con Armi Pesanti

(basetta: arma con 1 Servente cm. 6 -2° Servente e Speciali cm. 2,5)

Nome	Qual.	Tipo	For.	Res.	Val.	Cor.	Arm.	Mov.	Sal.	Ter.	Luce	Pun.	Mig.	Min.	Max
Servente	Vet.	Disc.	.+1	-	1	p	c&p	15	no	no	no	13	-	2	6+2Sp.

Tipo:

- Fanteria.

Armamento:

- Ogni due soldati si potrà schierare una delle seguenti armi pesanti selezionate dall'Arsenale:
 - ◆ Cannone laser
 - ◆ Cannone d'Assalto
- I Serventi possono avere in dotazione una pistola laser, al costo indicato nell'Arsenale.

Composizione Unità:

- L'Unità sarà formata da 1 a 3 armi su affusto; ogni arma sarà servita da 2 Serventi.
- L'Unità può schierare i seguenti Personaggi Speciali:
 - ◆ Capo
 - ◆ Operatore Radio

Note:

- Inoltre possono avere i seguenti equipaggiamenti dalla sezione equipaggiamenti generali: dispositivo di puntamento, protezione NBC.
- Max una Unità ogni 1000 punti esercito.

Personaggi Individuali

Comandanti e Ufficiali - (basetta cm. 2,5)

Nome	Qual.	Tipo	For.	Res.	Val.	Cor.	Arm.	Mov.	Sal.	Ter.	Luce	Pun.	Mig.	Min.	Max.
Ufficiale	Elite	Disc.	.+1	-	2	ps	c&p	15	7+1F	no	no	40+VC	-	-	-

Tipo:

- Fanteria – Personaggio Individuale.

Armamento:

- Gli Ufficiali devono essere armati con arma laser (pistola o fucila) al costo indicato nell’Arsenale generale.

Personaggi Individuali - (basetta cm. 2,5)

Nome	Qual.	Tipo	For.	Res.	Val.	Cor.	Arm.	Mov.	Sal.	Ter.	Luce	Pun.	Mig.	Min.	Max.
Esploratore	Vet.	Disc.	.+1	-	1	med.	c&p	15	7	no	no	64	-	-	-
Cecchino	Elite	Disc.	.+1	-	1	med.	c&p	15	7	no	no	65	-	-	-

Tipo:

- Fanteria – Personaggi Individuali.

Armamento:

- L’Esploratore può essere armato con armi laser (pistola o fucile) al costo indicato nell’Arsenale.
- Il Cecchino deve essere armato di fucile laser di precisione, al costo indicato nell’Arsenale, e segue le regole speciali dei cecchini.

Note:

- Il Cecchino potrà utilizzare il suo TS solo nei confronti delle armi da tiro e non nel corpo a corpo.
- Il Cecchino potrà fungere anche da Esploratore al costo di **+53 punti**.

VEICOLI

Tutti i modelli qui descritti seguono le regole dei Veicoli corazzati e possono essere usati dai Cloni.

Equipaggio (Squadra di Carristi) - (basetta cm. 2,5)

La Squadra Carristi costituisce l'equipaggio di un veicolo corazzato; solitamente è formata dal Capo carro-pilota, e uno o più addetti alle armi.

Nome	Qual.	Tipo	For.	Res.	Val.	Cor.	Arm.	Mov.	Sal.	Ter.	Luce	Pun.	Mig.	Min.	Max.
Carrista	Vet.	Disc.	-	-	1	ns	c&p	20	no	no	notte	7	-	2	2

Note:

- Possono essere armati di pistola laser, al costo indicato nell'Arsenale generale.

Veicoli Corazzati

Bipode d'Assalto AT-ST

VAL	MOV	RCF	RCL	RCP	RCAB	COR	Equip.	PDS	TSS	PDP	TSP	Costo
8	15	-5	-4	-3	-2	p	2	2	6	2	7	95

Tipo:

- Camminatore.

Armi:

- Deve avere in dotazione le seguenti armi scelte dall'arsenale (non dall'arsenale dei veicoli):
 - ◆ 2 cannoni laser
 - ◆ 1 mitragliatrice pesante di tipo laser
 - ◆ 1 cannone d'assalto.
- Il costo delle armi, ricavato dall'Arsenale, deve essere aggiunto a quello del bipode indicato nel profilo.

Composizione dell'Unità:

- Lo Squadrone (Unità) di Bipodi AT-ST può essere composto da 1 a 3 veicoli.

Regole Speciali:

- Se l'Unità è formata da più di un bipode segue le regole degli Squadroni.

Note:

- Il Bipode AT-ST può essere dotato di dispositivi di visione notturna al costo indicato nell'Arsenale.

NARAN FUTURE WARS

Versione per ambientazione futuristica
del Regolamento di FANTASY WARRIORS.

Avvertenza:

Questa espansione NON ufficiale del wargame FANTASY WARRIORS non è stata realizzata a scopo di lucro, ma semplicemente a fini ludici, per essere utilizzato da privati o nell'ambito di circoli o associazioni senza fini di lucro.

La proprietà letteraria, con i relativi diritti di esclusiva utilizzazione, appartiene al legittimo proprietario del gioco FANTASY WARRIORS e, per la parte innovativa e non ufficiale, ai sottoscritti, i quali non hanno percepito alcuna remunerazione per la stesura del presente lavoro, ma lo hanno fatto a puro scopo di divertimento.

Si deve intendere proibita - ai sensi delle vigenti leggi sul diritto d'Autore - l'utilizzo parziale o totale a fini commerciali, o comunque a fini di lucro, del contenuto del materiale che viene fornito gratuitamente dal sito «Naran Fantasy Wars», nonché la riproduzione, ai medesimi fini, totale o parziale del contenuto del materiale stesso con qualsiasi mezzo meccanico, fotografico od elettronico, se non previo specifico consenso scritto da parte dei sottoscritti Autori nonché del legittimo proprietario dei diritti su FANTASY WAARIORS.

I diritti sul gioco e sul marchio Fantasy Warriors sono detenuti dalla ditta MIRLITON di Stefano GRAZZINI - Tavernuzze (Firenze).

Scenario STAR WARS

Lo scenario "STAR WARS" è stato inserito al solo fine di poter utilizzare le miniature della serie STAR WARS prodotte dalla ditta "WIZARD OF THE COAST" su licenza della LUCAS ARTS ed eventualmente anche quelle prodotte in passato o in futuro da altre ditte.

I diritti sul marchio STAR WARS appartengono a GEORGE LUCAS e/o alle ditte alle quali lui li ha ceduti.

Le espansioni da noi fatte per inserire gli eserciti basati su codeste miniature sono gratuitamente scaricabili dal nostro sito e non sono stati realizzati a scopo di lucro, bensì esclusivamente a fini ludici, per essere utilizzato da privati o nell'ambito di circoli o associazioni senza fini di lucro.

**Lo scenario del «MONDO E DELL'UNIVERSO DI NARAN» è
una creazione originale di
Sandro & Sergio SQUAROTTI
NARAN TEAM TORINO
<http://www.naran.it/>**