

# NARAN FUTURE WARS

## COMPENDIO AL REGOLAMENTO: ARSENALE & VEICOLI VERSIONE AGGIORNATA NOVEMBRE 2011 SOMMARIO

<u>Capitolo</u>	<u>pagina</u>
<b>ARSENALE</b>	
<b>Armi di base</b>	
- Armi da corpo a corpo	1
- Armi da fuoco leggere	1
<b>Armi Speciali</b>	
1. Armi da corpo a corpo	2
2. Armi da fuoco speciali	
2.1. Armi energetiche e Lanciagranate	3
2.2. Armi da appoggio	
- Pistola Mitragliatrice e Fucile Mitragliatore	4
- Mitragliatrice Leggera	4
2.3. Armi Speciali da assalto	
- Lanciafiamme Leggero	5
- Pistola Lanciafiamme	5
- Fucile anticarro	5
- Armi da Fuoco riservate a Personaggi Individuali	
- Laser addizionali	5
3. Granate e Bombe a mano	
3.1. Tipi di Granate e Bombe a mano	
- Granate fumogene	6
- Granate e Bombe a mano dirompenti	6
- Granate stordenti	7
- Granate nervine	7
3.2. Utilizzo delle bombe a mano	8
3.3. Utilizzo delle granate	9
4. Armi da fuoco pesanti	
4.1. Armi da fuoco pesanti portatili	
- Mitragliatrice pesante	10
- Cannone d'assalto	10
- Cannone pesante	10
- Cannone energetico	11
- Cannone laser	11
- Lanciarazzi	11
- Lanciamissili	11
- Mortaio	11
4.2. Armi da fuoco pesanti in postazione robotica	
- Sentinelle Robot con Fucile Mitragliatore	12

**Attrezzature Speciali:**

<b>1. Equipaggiamenti Generali.</b>	
- Dispositivo di puntamento	13
- Sistemi di acquisizione avanzati	13
- Visione notturna/antiriflesso	13
- Sistema di comunicazione distribuito	13
- Dispositivo/Organo di volo	13
<b>2. Protezioni Speciali.</b>	
- Protezione NBC	14
- Scudo	14
- Campo di energia	14
- Mimetizzazione	14
- Campo camaleontico	15
<b>3. Munizioni Speciali.</b>	
- Munizioni perforanti	16
- Munizioni a ricerca	16
<b>4. Stendardi.</b>	
4.1. Stendardo dell'Unità	17
4.2. Stendardo dell'Esercito	17

**VEICOLI**

Profilo dei veicoli	21
Equipaggio dei veicoli	22
<i>Veicoli e Personaggi Individuali</i>	22
<b>Regole dei Veicoli.</b>	
Veicoli e Minacce	23
Veicoli e Morale	23
Squadroni di Veicoli	23
Regole Generali per il Movimento dei Veicoli	23
Sparare ad un veicolo	24
Danneggiare un veicolo	24
Assaltare un veicolo	25
Veicolo Distrutto	25
Veicoli e Punti Vittoria	25
Sparare da un veicolo	25
Fuoco effettuato con le armi dei veicoli e velivoli	25
Travolgimento	26
<b>Categorie di Veicoli</b>	
Agili	27
A-Grav	27
Anfibi	27
Assaltatori	27
Camminatori	27
Fuoristrada	27
Giganti	27
Immobili	27
Volanti	27
Veicoli scoperti	28
Veicoli Trasporto Truppa	28

**Regole Speciali dei Veicoli Volanti**

29

**Armi Speciali dei veicoli**

- Torretta 30

**Armi da combattimento:**

- Cannone pesante:
  - a canna lunga 30
  - a canna corta 30
- Cannone Energetico Pesante 30
- Cannone Energetico Titano 31
- Cannone Laser Pesante 31
- Missile Terra-Terra o Terra-Aria 31

**Armi da assalto:**

- Lanciafiamme Pesante 32
- Lanciafiamme Titano 32

**Armi d'Artiglieria:**

- Obice 33
- Obice pesante 33
- Missili da bombardamento 33
- Artiglieria da bombardamento 33
- Mortaio d'assedio 33
- Artiglieria "Devastazione Totale" 34

**Armi Speciali Veicoli Volanti:**

- Bombe a frammentazione 34

**Armi contraeree:**

- Cannone Contraereo medio 34

**Dotazioni dei Veicoli:**

- Fumogeni 35
- Mimetizzazione 35
- Riflettore 35
- Dispositivi di visione notturna/antiriflesso 35
- Sminatore 36
- Gettaponte 36
- Turboreattore 36
- Protezioni aggiuntive 36
- Scudo 36

\* \* \*

