

NARAN FUTURE WARS

SCENARIO “SPACE OPERA”

MISSIONE: Blitzkrieg

Settori di schieramento

Il tavolo va diviso in quadranti dei quali due saranno quelli di schieramento (S1 e S2 quelli dove i giocatori schierano le loro truppe) e gli altri due saranno definiti “liberi”.

Vedere l'immagine a pag. 3.

Esplorazione

Come da Regolamento Base.

Schieramento

Chi vince in esplorazione sceglie il quadrante, chi perde schiera per primo in quello opposto e il vincitore schiererà per secondo mantenendo i suoi modelli ad almeno 45 cm da un modello avversario.

Truppe con la regola speciale schieramento avanzato potranno essere schierate nei quadranti liberi ad almeno 30 cm da un modello avversario.

Truppe con la regola speciale dietro le linee nemiche potranno essere schierate anche nel quadrante dell'avversario ma ad almeno 30 cm da un modello avversario.

Schieramento delle Riserve.

Come da regolamento, dovranno essere schierate nel settore ‘R’ del proprio quadrante.

Schieramento dei Rinforzi.

Effettuano il test come da regolamento, dovranno essere un movimento dai bordi L1 e L2 di uno qualsiasi dei quadranti liberi.

Modelli con le regole speciali “**Fiancheggiamento**”, “**Attacco dal sottosuolo**” e “**Attacco a sorpresa**” possono utilizzarle.

Condizioni di vittoria

Distruzione

Si ottengono punti vittoria in base alle perdite inflitte come previsto nel Regolamento Base.

Varianti.

Scontro corazzato

Vengono considerate truppe di base le seguenti:

- Fanteria su trasporto truppe
- Veicoli corazzati (non occupano slot)
- Veicoli di supporto (non occupano slot)
- Truppe in esoscheletro
- Creature giganti

Attaccante/Difensore

Entrambi possono avere solo rinforzi, quelli del difensore vengono schierati nella zona R del quadrante del giocatore a meno che non abbiano una regola speciale come attacco a sorpresa, attacco dal sottosuolo o fiancheggiamento.



Blitzkrieg

