

Naran Team - Torino

Naran Fantasy Wars

GIOCHIVASSO V – 2009

NARAN FANTASY WARS è una variante del wargame (gioco di guerra) FANTASY WARRIORS, con il quale si simulano delle battaglie con miniature in scala 28 mm, ambientate in un mondo fantasy chiamato NARAN. Nella mappa sottostante è rappresentata la regione di Naran dove si è ipotizzato avvengano gli avvenimenti che precedono la battaglia che verrà giocata dal Naran Team Torino a GIOCHIVASSO V – 2009 la domenica 10 maggio 2009.

ANGELI e DEMONI:

Paladini e Templari contro le Forze del Male

Nuova Era, anno 1489, quinto mese.

Dopo le devastanti incursioni di orde di barbari della Turingia, nelle terre orientali dell'Impero di Argos, la parte settentrionale della regione della Walstanja è caduta sotto il dominio delle Forze del Male.

Risvegliando come “Non-morti” molti dei caduti delle battaglie che si sono combattute in questa martoriata regione, il lord vampiro Gurlask ha costituito un potente esercito. Egli è riuscito ad aprire una “Porta Alchemica”, mettendosi così in contatto con il Principe Demone UR-UGAL, il quale gli ha inviato un primo contingente dei suoi Demoni, avanguardia di una più potente Legione Infernale. Un’empia alleanza di Vampiri e Demoni si è così costituita con il fine di estendere il dominio del Male sull’intera regione. Codesta “Porta Alchemica” si trova in una cappella che è stata sconsacrata, la quale sorge su un colle che domina una posizione strategicamente importante, dove vi è il Passo delle Rocce Taglienti, attraverso il quale transita la strada che conduce nella Galatia. Codesta cappella, denominata Chateau Rhyannes, perché edificata sul colle dove precedentemente sorgeva l’omonimo castello, del quale solo una torre è sopravvissuta, venne fatta costruire dal sommo inquisitore Meheetep ed affidata alla custodia dei Cavalieri Templari coadiuvati da una squadra di Cacciatori di Mostri. Codesta guarnigione risiedeva nella torre, ridenominata “Torre di Magdala” in onore della “Magdala”, la “Cacciatrice di Demoni” che solitamente viene assegnata a tali squadre (*vedere il libro dell’esercito della Legione di Meheetep*).

Per ordine dell’Imperatore, su pressanti richieste di lord Meheetep, un potente esercito di Paladini, rinforzato da un contingente di Templari ai quali è stata aggregata anche una Squadra di Cacciatori di Mostri con una Magdala, si è messo in marcia verso la Walstanja con l’obiettivo di sradicare in modo deciso il Male da codesta regione, riconquistando la cappella e restituendola al culto degli Dei del Bene, mettendo nuovamente il sigillo alla Porta Alchemica. Per affrontare i Demoni che si sono alleati con il Lord Vampiro, scendono in campo al fianco dei Templari e Paladini anche alcuni potenti Campioni degli Yazata, gli Angeli Guerrieri dei Campi Elisi. Assisteremo quindi ad un epico scontro tra ANGELI e DEMONI.

