

Naran Team - Torino

Naran Fantasy Wars

MILITALIA – Novegro (Milano) – 22 maggio 2010

NARAN FANTASY WARS è una variante del wargame (gioco di guerra) FANTASY WARRIORS, con il quale si simulano delle battaglie con miniature in scala 28 mm, ambientate in un mondo fantasy chiamato NARAN. Nella mappa è rappresentata la regione di Naran dove si è ipotizzato avvengano gli avvenimenti che precedono la battaglia che verrà giocata dal Naran Team Torino a NOVEGRO (Milano) il sabato 22 maggio 2010, alla manifestazione di MILITALIA – edizione primaveraile 2010.

LEGIONE IMPERIALE contro ORCHI:

P'agguato nella foresta di Osning.

Nuova Era, anno 1210, quinto mese.

Da troppo tempo si sono stabilite nella foresta di Osning delle tribù di Orchi provenienti dalla Bassa Lotharingia. Codesti Orchi, assai numerosi e molto ben armati, avevano attraversato il fiume Lothar durante l'inverno passato, nel tratto più settentrionale, dove è meno ampio. Essi hanno posto il loro accampamento principale in una valle situata ai piedi del tratto più meridionale delle montagne che hanno lo stesso nome della foresta, tra i fiumi Deneb e Lothar. Tale valle delimita il bordo settentrionale della foresta di Osning, che si estende verso sud fino alla parte centrale dell'Alta Lotharingia. Da antiche mappe di quella regione si è appreso che nel luogo scelto dagli Orchi per il loro accampamento principale sorgeva un antico tempio dedicato alle maligne divinità del Caos, il *Tempio dei Teschi dei Giganti*, i cui ruderi potrebbero essere sopravvissuti agli sconvolgimenti della Guerra delle Nere Legioni.

Si teme che gli Sciamani degli Orchi possano utilizzare la malvagia potenza arcana di codesti ruderi per risvegliare qualche oscena mostruosità infernale. E' sorto il sospetto atroce che a tale scopo servirebbero i numerosi prigionieri che gli Orchi si procurano nel corso delle razzie, che sempre più frequentemente compiono nella Westfalia del nord. Per porre fine a questo stato di cose, l'Imperatore ha ordinato a Curzio di inviare una delle sue Legioni, al fine di eliminare una volta e per sempre codesta minaccia. In ossequio ai voleri del suo Signore, Curzio ha ordinato al suo subordinato Marco Septimio Varo di prendere il comando della XV Legione e organizzare una spedizione punitiva nella foresta di Osning, con l'obiettivo di distruggere definitivamente ogni residua vestigia dell'antico *Tempio dei Teschi dei Giganti* e di sterminare ogni Orco che si riesca a stanare.

In una piovosa giornata primaveraile, la Legione di Varo ha attraversato il fiume Mindel ed è entrata nell'Alta Lotharingia utilizzando il tracciato di un'antica strada che era stata costruita dai Nani, che si snoda lungo il confine settentrionale della foresta costeggiando da sud-est verso nord-ovest il fiume Lothar, svoltando poi verso ovest, ai piedi delle montagne, dove vi è il Passo di Dorcken, denominato "*Le Porte della Westfalia*", in prossimità del quale dovrebbe trovarsi quanto rimane dell'antico tempio obiettivo della missione. Riuscirà la Legione a portare a compimento il compito che le è stato assegnato? Gli Orchi combatteranno o fuggiranno? Gli infidi *Pelleverde* avranno il coraggio di affrontare in campo aperto i Legionari di Varo, oppure metteranno in atto qualche loro losco stratagemma, cercando di far cadere i Legionari in un mortale agguato?

A passo cadenzato, imprecaando per il terreno accidentato ed in più punti scosceso e parzialmente ostruito dagli alberi che delimitano il bordo della cupa foresta, i Legionari vanno incontro al loro destino. Cosa troveranno? Gloria o morte? Sfuggenti "*ombre verdi*" e obliqui "*occhi rossi*" celati nell'oscurità, al riparo dei fitti, intricati alberi del sottobosco li stanno già osservando, seguendone il tragitto passo a passo.

