

The BIG MOGU FANTASY - VERCELLI - 2011

NARAN FANTASY WARS è una variante del wargame (gioco di guerra) FANTASY WARRIORS, con il quale si simulano delle battaglie con miniature in scala 28 mm, ambientate in un mondo fantasy chiamato NARAN. Nella mappa sottostante è rappresentata la regione di Naran dove si è ipotizzato avvengano gli avvenimenti che precedono la battaglia che verrà giocata dal Naran Team Torino a Vercelli, al "The BIG MOGU FANTASY" la domenica 2 ottobre 2011.

Battaglia della Torre Maledetta: Xanatar vs Re Artù

Nuova Era, anno 1411, decimo mese.

Da molto tempo, il perfido XANATAR IL ROSSO, l'oscuro stregone che ha il suo covo nei monti Zagros, sta tramando per distruggere i Regni del Lloegyr e in particolare quello di Camelot. Uno degli obiettivi di Xanatar è ora quello di impossessarsi di una antica "Torre della Magia", fatta edificare molti secoli fa da uno dei Re-Spettri di Saunorassar nella zona di confine tra la Contea dei Mezzuomini (Mehrnshire) e le paludi, in prossimità della confluenza del fiume Branwyr nel Gwathyr, prima che questi si inoltri nella gola tra le montagne. Quella terra, nominalmente facente parte della Contea, è tenuta sotto controllo da una guarnigione di Camelot che dimora nel Castello delle Paludi, agli ordini del cavaliere Estor, fratellastro di Lancillotto. La Fata Gahaladhel, grazie al suo "Specchio Magico", è riuscita a scoprire le intenzioni del malvagio Xanatar. Essa ha inviato messaggeri ai vari sovrani del Lloegyr, affinché inviino delle truppe per fermare l'orda di Orchi che, attraverso le terre di Norgales, alleato di Xanatar, stanno marciando verso la Torre, al fine di prenderne possesso. Se Xanatar riuscisse nel suo intento, attraverso i poteri arcani della Torre Maledetta egli potrebbe acquisire un ancor più grande potere, col quale potrebbe scatenare una guerra di distruzione ai danni dei Regni del Lloegyr, con nefande conseguenze per tutti. Egli deve essere fermato.

Il primo a rispondere all'appello è stato il buon Re Hrothgar, sovrano dei Danir del Rheged, il quale ha inviato suo nipote con un contingente di Cavalieri, Fanti ed Arcieri. I Danir hanno ottenuto da Galadhel il permesso di attraversare la foresta di Brocelyant per raggiungere la loro meta. In più, la Dama ha inviato assieme ad essi un contingente dei suoi abilissimi Arcieri. Dopo una settimana di marcia senza soste, essi hanno raggiunto il Castello delle Paludi, dove hanno fatto sosta. Quindi, assieme ad un contingente di Camelot, si sono diretti a marce forzate verso la località dove sorge la Torre Maledetta. Durante il percorso, sono stati raggiunti da un piccolo contingente di Mezzuomini della Contea, i quali anch'essi vogliono dare il loro contributo nella difesa dei Regni Liberi.

Quando le truppe degli Alleati arrivano in vista della Torre Maledetta, da lontano scorgono dei bivacchi: sono gli Orchi inviati da Xanatar.

I Comandanti Alleati decidono quindi di far porre il campo, preparandosi a schierare l'indomani i loro uomini per dar battaglia agli invasori. Quando i Comandanti stavano per ritirarsi nelle loro tende, inaspettato ma benvenuto è giunto da Camelot il mago Merlino.

Alta nel cielo nero, una luna piena color rubino annuncia che quello che sorgerà sarà un giorno di spade e di sangue, un giorno di Eroi.

