

## NARAN FUCILIERS WARS

# PRUSSIA & BRANDEBURGO

## ARTIGLIERIA

### Artiglieria Reggimentale:

- Molti Battaglioni Prussiani avevano in dotazione cannoni da 6 libbre, pertanto ogni Comando di Fanteria formato da almeno 2 Unità "Battaglione" potrà schierare un cannone medio al posto di quello leggero<sup>1</sup>.

## FANTERIA

### Movimento:

- la prima cifra (15 cm) rappresenta il Movimento effettuabile da una Unità in Colonna, la seconda (10 cm) indica la distanza che può compiere l'Unità quando è schierata in Linea.

### Granatieri - (basetta cm. 2,5 x 2,5)

Nome	Qual.	Tipo	For.	Res.	Val.	Cor.	Arm.	Mov.	Sal.	Pun.	Mig.	Min.	Max.
Granatieri	Vet.	Disc.	-	-	2	no	fu	15 \ 10	no	19	"+8El."	16	24

### Guardie e Reggimenti Elite - (basetta cm. 2,5 x 2,5).

Nome	Qual.	Tipo	For.	Res.	Val.	Cor.	Arm.	Mov.	Sal.	Pun.	Mig.	Min.	Max.
Fanti	Vet.	Disc.	-	-	1	no	fu	15 \ 10	no	9	"+4El."	16	24

### Reggimenti di linea - (basetta cm. 2,5 x 2,5).

Nome	Qual.	Tipo	For.	Res.	Val.	Cor.	Arm.	Mov.	Sal.	Pun.	Mig.	Min.	Max.
Fanti	Med.	Disc.	-	-	1	no	fu	15 \ 10	no	6	"+3Vet."	16	24

### Milizia (basetta cm. 2,5 x 2,5).

Nome	Qual.	Tipo	For.	Res.	Val.	Cor.	Arm.	Mov.	Sal.	Pun.	Mig.	Min.	Max.
Fanti	Scad.	Irreg.	-	-	1	no	fu	15 \ 10	no	5	"+1Med."	16	24

## CAVALLERIA APPIEDATA

### Dragoni appiedati (basetta cm. 2,5 x 2,5).

Nome	Qual.	Tipo	For.	Res.	Val.	Cor.	Arm.	Mov.	Sal.	Pun.	Mig.	Min.	Max.
Dragone	Medi	Disc.	-	-	1	no	1m/fu	15 \ 10	no	6	"+3Vet."	10	16

### Note:

- Seguono le regole speciali dei Dragoni.
- Possono essere pagati anche come Esploratori, con un costo aggiuntivo di +53 punti per l'intera Unità; in questo caso daranno un bonus aggiuntivo di +2D6 al test di esplorazione.

<sup>1</sup> Fonte: Franco Verdoggia, "1701-1715 La Guerra di Successione Spagnola", ediz. Chillemi.

# NARAN FUCILIERS WARS

## CAVALLERIA

### Guardie del Corpo a cavallo *(basetta cm. 2,5 x 5)*.

Nome	Qual.	Tipo	For.	Res.	Val.	Cor.	Arm.	Mov.	Sal.	Pun.	Mig.	Min.	Max.
Guardia	Elite	Disc	-	-	1	no	1m/pist	37	7	27	-	8	10
con cavallo	"	"	.+1	-1	2	"	c&z	"	"	-	-	-	-

Note:

- Max 1 Unità per esercito.

### Corazzieri *(basetta cm. 2,5 x 5)*.

Nome	Qual.	Tipo	For.	Res.	Val.	Cor.	Arm.	Mov.	Sal.	Pun.	Mig.	Min.	Max.
Corazziere	Vet.	Disc	-	-	1	pes.	1m/pist/fuc.	30	7	34	-	10	14
con cavallo	"	"	.+1	-1	2	"	c&z	"	"	-	-	-	-

Note:

- Hanno l'abilità speciale "SFONDAMENTO".

### Cavalleria *(basetta cm. 2,5 x 5)*.

Nome	Qual.	Tipo	For.	Res.	Val.	Cor.	Arm.	Mov.	Sal.	Pun.	Mig.	Min.	Max.
Cavaliere	Vet.	Disc	-	-	1	no	1m/pist/fuc.	37	7	22	-	10	14
con cavallo	"	"	.+1	-1	2	"	c&z	"	"	-	-	-	-

### Dragoni a cavallo *(basetta cm. 2,5 x 5)*.

Nome	Qual.	Tipo	For.	Res.	Val.	Cor.	Arm.	Mov.	Sal.	Pun.	Mig.	Min.	Max.
Dragone	Med.	Disc	-	-	1	no	1m/fuc.	37	7	14	" +7Vet."	10	16
con cavallo	"	"	.+1	-1	2	"	c&z	"	"	-	-	-	-

Note:

- Seguono le regole speciali dei Dragoni.
- Possono essere pagati anche come Esploratori, con un costo aggiuntivo di +53 punti per l'intera Unità; in questo caso daranno un bonus aggiuntivo di +2D6 al test di esplorazione.