

NARAN FUCILIERS WARS

SPAGNA

L'esercito spagnolo comprendeva anche le truppe arruolate nei territori controllati dalla Spagna: **Paesi Bassi Spagnoli (Valloni), Ducato di Milano, Regno di Napoli e Regno di Sicilia**, che erano equiparate a quelle spagnole. Vennero anche costituiti dei Reggimenti di "*Stranieri*", costituiti da **Irlandesi e Svizzeri**. Non vi era sostanziale differenza tra le truppe che erano al servizio del Re **Filippo V di Borbone** e quelle che si erano messe agli ordini del suo avversario **Carlo III d'Asburgo**, queste formate in prevalenza con arruolamenti nelle regioni di Barcellona, Aragona e Catalonia, nonché da truppe arruolate anche nelle provincie spagnole in Italia, dopo la conquista di queste regioni da parte dell'esercito Imperiale Austriaco.¹

FANTERIA

Movimento:

la prima cifra (15 cm) rappresenta il Movimento effettuabile da una Unità in Colonna, la seconda (10 cm) indica la distanza che può compiere l'Unità quando è schierata in Linea.

Granatieri - (*basetta cm. 2,5 x 2,5*)

| Nome | Qual. | Tipo | For. | Res. | Val. | Cor. | Arm. | Mov. | Sal. | Pun. | Mig. | Min. | Max. |
|------------|-------|-------|------|------|------|------|------|---------|------|------|---------|------|------|
| Granatieri | Vet. | Disc. | - | - | 2 | no | fu | 15 \ 10 | no | 19 | "+8El." | 16 | 24 |

Guardia e Reggimenti Elite - (*basetta cm. 2,5 x 2,5*).

| Nome | Qual. | Tipo | For. | Res. | Val. | Cor. | Arm. | Mov. | Sal. | Pun. | Mig. | Min. | Max. |
|-------|-------|-------|------|------|------|------|------|---------|------|------|---------|------|------|
| Fanti | Vet. | Disc. | - | - | 1 | no | fu | 15 \ 10 | no | 9 | "+4El." | 16 | 24 |

Reggimenti di Linea - (*basetta cm. 2,5 x 2,5*).

| Nome | Qual. | Tipo | For. | Res. | Val. | Cor. | Arm. | Mov. | Sal. | Pun. | Mig. | Min. | Max. |
|-------|-------|-------|------|------|------|------|------|---------|------|------|----------|------|------|
| Fanti | Med. | Disc. | - | - | 1 | no | fu | 15 \ 10 | no | 6 | "+3Vet." | 16 | 24 |

Reggimenti Stranieri (*basetta cm. 2,5 x 2,5*).

| Nome | Qual. | Tipo | For. | Res. | Val. | Cor. | Arm. | Mov. | Sal. | Pun. | Mig. | Min. | Max. |
|-------|-------|-------|------|------|------|------|------|---------|------|------|---------|------|------|
| Fanti | Vet. | Disc. | - | - | 1 | no | fu | 15 \ 10 | no | 9 | "+4El." | 16 | 24 |

Milizia e Irregolari (*i "Miqueletes", Catalani al servizio di Carlo III*) (*basetta cm. 2,5 x 2,5*).

| Nome | Qual. | Tipo | For. | Res. | Val. | Cor. | Arm. | Mov. | Sal. | Pun. | Mig. | Min. | Max. |
|-------|-------|--------|------|------|------|------|------|---------|------|------|----------|------|------|
| Fanti | Scad. | Irreg. | - | - | 1 | no | fu | 15 \ 10 | no | 5 | "+1Med." | 16 | 24 |

CAVALLERIA APPIEDATA

Dragoni appiedati (*basetta cm. 2,5 x 2,5*).

| Nome | Qual. | Tipo | For. | Res. | Val. | Cor. | Arm. | Mov. | Sal. | Pun. | Mig. | Min. | Max. |
|---------|-------|-------|------|------|------|------|-------|---------|------|------|----------|------|------|
| Dragone | Medi | Disc. | - | - | 1 | no | 1m/fu | 15 \ 10 | no | 6 | "+3Vet." | 10 | 16 |

Note:

- Seguono le regole speciali dei Dragoni.
- Possono essere pagati anche come Esploratori, con un costo aggiuntivo di +53 punti per l'intera Unità; in questo caso daranno un bonus aggiuntivo di +2D6 al test di esplorazione.

¹ Fonte: **C.S. Grant**, "*The Armies and Uniform of Marlborough's Wars Vol, 2*", ediz. Partizan.

NARAN FUCILIERS WARS

CAVALLERIA

Guardie Reali a cavallo *(basetta cm. 2,5 x 5).*

| Nome | Qual. | Tipo | For. | Res. | Val. | Cor. | Arm. | Mov. | Sal. | Pun. | Mig. | Min. | Max. |
|-------------|-------|------|------|------|------|------|---------|------|------|------|------|------|------|
| Guardia | Elite | Disc | - | - | 1 | no | 1m/pist | 37 | 7 | 27 | - | 8 | 10 |
| con cavallo | " | " | .+1 | -1 | 2 | " | c&z | " | " | - | - | - | - |

Note:

- Max 1 Unità per esercito.

Carabinieri Reali (Guardia) *(basetta cm. 2,5 x 5).*

| Nome | Qual. | Tipo | For. | Res. | Val. | Cor. | Arm. | Mov. | Sal. | Pun. | Mig. | Min. | Max. |
|-------------|-------|------|------|------|------|------|--------------|------|------|------|------|------|------|
| Carabiniere | Elite | Disc | - | - | 1 | no | 1m/pist/fuc. | 37 | 7 | 30 | - | 8 | 10 |
| con cavallo | " | " | .+1 | -1 | 2 | " | c&z | " | " | - | - | - | - |

Note:

- Max 1 Unità per ogni 2000 punti esercito.

Moschettieri Reali (Guardia) *(basetta cm. 2,5 x 5).*

| Nome | Qual. | Tipo | For. | Res. | Val. | Cor. | Arm. | Mov. | Sal. | Pun. | Mig. | Min. | Max. |
|--------------|-------|------|------|------|------|------|--------------|------|------|------|------|------|------|
| Moschettiere | Elite | Disc | - | - | 1 | no | 1m/pist/fuc. | 37 | 7 | 30 | - | 8 | 10 |
| con cavallo | " | " | .+1 | -1 | 2 | " | c&z | " | " | - | - | - | - |

Note:

- Max 1 Unità per esercito.

Corazzieri *(basetta cm. 2,5 x 5).*

| Nome | Qual. | Tipo | For. | Res. | Val. | Cor. | Arm. | Mov. | Sal. | Pun. | Mig. | Min. | Max. |
|-------------|-------|------|------|------|------|------|--------------|------|------|------|------|------|------|
| Corazziere | Vet. | Disc | - | - | 1 | pes. | 1m/pist/fuc. | 30 | 7 | 34 | - | 10 | 14 |
| con cavallo | " | " | .+1 | -1 | 2 | " | c&z | " | " | - | - | - | - |

Note:

- Hanno l'abilità speciale "SFONDAMENTO".
- Sono presenti solo nell'esercito di Carlo III.

Cavalleria *(basetta cm. 2,5 x 5).*

| Nome | Qual. | Tipo | For. | Res. | Val. | Cor. | Arm. | Mov. | Sal. | Pun. | Mig. | Min. | Max. |
|-------------|-------|------|------|------|------|------|--------------|------|------|------|------|------|------|
| Cavaliere | Vet. | Disc | - | - | 1 | no | 1m/pist/fuc. | 37 | 7 | 22 | - | 10 | 14 |
| con cavallo | " | " | .+1 | -1 | 2 | " | c&z | " | " | - | - | - | - |

Dragoni a cavallo *(basetta cm. 2,5 x 5).*

| Nome | Qual. | Tipo | For. | Res. | Val. | Cor. | Arm. | Mov. | Sal. | Pun. | Mig. | Min. | Max. |
|-------------|-------|------|------|------|------|------|---------|------|------|------|-----------|------|------|
| Dragone | Med. | Disc | - | - | 1 | no | 1m/fuc. | 37 | 7 | 14 | " +7Vet." | 10 | 16 |
| con cavallo | " | " | .+1 | -1 | 2 | " | c&z | " | " | - | - | - | - |

Note:

- Seguono le regole speciali dei Dragoni.
- Possono essere pagati anche come Esploratori, con un costo aggiuntivo di +53 punti per l'intera Unità; in questo caso daranno un bonus aggiuntivo di +2D6 al test di esplorazione.